

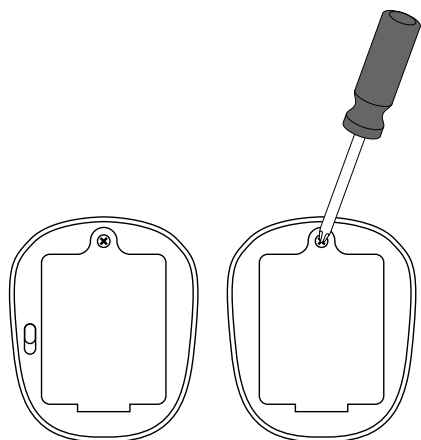


Conserver ce mode d'emploi pour s'y référer en cas de besoin car il contient des informations importantes.

Fonctionne avec six piles "AA" (incluses).

Le remplacement des piles doit être effectué par un adulte. Outil nécessaire : un tournevis cruciforme (non fourni).

Remplacement des piles



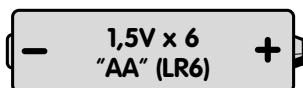
Pour un meilleur résultat, il est conseillé de remplacer les piles fournies avec le jouet par six piles alcalines "AA" (LR6) neuves.

- Repérer les compartiments des piles situés sous chaque pied.
- Desserrer la vis de chaque couvercle avec un tournevis cruciforme. Retirer chaque couvercle des compartiments des piles. Retirer les piles usées et les jeter dans un conteneur réservé à cet usage.
- Insérer six piles **alcalines** "AA" (LR6) neuves.

Conseil : *il est recommandé d'utiliser des piles **alcalines** car elles durent plus longtemps.*

- Replacer chaque couvercle des compartiments des piles et resserrer chaque vis. Ne pas trop serrer.
- Si le jouet ne fonctionne pas correctement, il peut être nécessaire de réinitialiser le système électronique. Glisser le bouton de mise en marche/volume situé sous le jouet sur arrêt puis de nouveau sur marche.
- Lorsque les sons ou les mouvements du jouet faiblissent ou s'arrêtent, il est temps pour un adulte de changer les piles !

Mises en garde au sujet des piles



Dans des circonstances exceptionnelles, des substances liquides peuvent s'écouler des piles et provoquer des brûlures chimiques ou endommager le produit. Pour éviter tout écoulement des piles :


- Ne pas mélanger des piles usées avec des piles neuves ou différents types de piles : alcalines, standard (carbone-zinc) ou rechargeables (nickel-cadmium).
- Insérer les piles comme indiqué à l'intérieur du compartiment des piles.
- Retirer les piles lorsque le produit n'est pas utilisé pendant une longue période. Ne jamais laisser des piles usées dans le produit. Jeter les piles usées dans un conteneur réservé à cet usage. Ne pas jeter le produit au feu. Les piles incluses pourraient exploser ou couler.
- Ne jamais court-circuiter les bornes des piles.
- Utiliser uniquement des piles de même type ou de type équivalent, comme conseillé.
- Ne pas recharger des piles non rechargeables.
- Les piles rechargeables doivent être retirées du produit avant la charge.
- En cas d'utilisation de piles amovibles et rechargeables, celles-ci ne doivent être chargées que sous la surveillance d'un adulte.

Dansons et jouons !

- Glisser le bouton de mise en marche/volume situé sous le pied du chiot sur MARCHE à volume faible , MARCHE à volume fort  ou ARRÊT .




Apprentissage

- Appuyer sur le bouton  situé sur le pied du chiot pour apprendre, danser, taper dans ses mains et plus encore !



Jouons

- Appuyer sur le bouton  situé sur le pied du chiot pour danser, remuer et chanter !

Entretien

- Nettoyer le jouet avec un chiffon propre et humide. Ne pas immerger.
- Il n'existe pas de pièces de rechange pour ce jouet. Ne pas démonter le jouet.



- Protéger l'environnement en ne jetant pas ce produit avec les ordures ménagères (2002/96/EC). Consulter la municipalité pour obtenir des conseils sur le recyclage et connaître les centres de dépôt de la région.



service.fisher-price.com

FRANCE : Mattel France, 27/33 rue d'Antony, BP60145, 94523 Rungis Cedex N° Cristal 0969 36 99 99 (Numéro non surtaxé) ou www.allomattel.com.

SCHWEIZ: Mattel AG, Monbijoustrasse 68, CH-3000 Bern 23.

BELGIË/BELGIQUE: Mattel Belgium, Consumentenservice, Trade Mart Atomiumsquare, Bogota 202 - B 275, 1020 Brussels. Gratis nummer België: 0800-16 936; Gratis nummer Luxemburg: 800-22 784; Gratis nummer Nederland: 0800-262 88 35.

Mattel Europa, B.V., Gondel 1, 1186 MJ Amstelveen, Nederland.